



TURNAUSINFO

Karsinnat pelataan cup-muodossa, jolloin voittanut joukkue jatkaa eteenpäin ja hävinnyt joukkue lähtee kotiin. Turnauksen voittajajoukkue lunastaa paikkansa Helsingin finaalista 23.2. Jokaisen joukkueen tulee ilmoittautua infopisteellä viimeistään **puoli tuntia ennen** ensimmäistä otteluaan. Ilmoittautuminen on auki 9.30 - 11.30. Otteluaikataulun löydätte liitteenä. Pelipaikka Espoossa Leppävaaran urheilupuisto ja Jyväskylässä Hippoksen kenttä. Tapahtumapaikolle ei järjestetä erillistä parkkipaikkaa, mutta kentän yhteydestä löytyy parkkialueita.

Huikeissa peleissä saattaa aina sattua ja tapahtua, ja tämän takia paikalla on myös ensiapuryhmä. Älkää siis epäröikö pyytää jääpussia tai laastaria.

SÄÄNNÖT

Jotkin säännöt ovat tehty rikottaviksi, nämä eivät. Kunnioita vastustajaasi ja reilu peli kunniaan.

- Peli pelataan 4 vs. 4, kahdella vaihtopelaajalla.
- Pelissä on kaksi 15 minuutin erää, 5 minuutin erätauolla.
- Erät käynnistyvät keskialoituksella.
- Joukkueet vaihtavat puolia erätauolla.
- Pelikello käy koko ajan. Vaihtoja voi suorittaa lennosta ja pelikatkojen aikana.
- Kypärä on pakollinen.
- Ei lämäreitä.
- Ei taklauksia.
- Ei maalivahteja. Puolustavan joukkueen pelaajat eivät saa peittää maalia mailan lavalla eikä seisomalla tai makaamalla maalialueella.
- Alle polven korkeuden lättysyötöt ovat sallittuja.
- Pelissä on päätuomari ja aputuomari. He seuraavat pelikelloa ja viheltävät jäähyjä.
- Jäähyjä vihelletään sääntörikkomuksien tapahtuessa. Päätuomarin sana on laki. Pienen jäähyyn sattuessa kiekko luovutetaan rikotulle joukkueelle. Tuomari voi myös antaa maalin mikäli rike on vakavampi tai rikkova joukkue tekee jatkuvasti rikkeitä.
- Isot jäähyt tuomitaan kun pelaaja taklaa, käyttäytyy väkivaltaisesti muita pelaajia tai tuomareita kohtaan. Iso jäähy johtaa aina pelaajan poistamiseen pelistä. Joukkue jonka pelaaja saa ison jäähyyn joutuu pelaamaan loput pelistä alivoimalla (3 vs. 4).

- Epäurheilijamainen käytös muita pelaajia tai tuomareita kohtaan johtaa aina isoon jäähyyn.
- Jos kiekko menee pois kentältä, menettää viimeksi koskenut joukkue sen. Pelin jatkuessa puolustavan joukkueen tulee antaa kahden mailan mitan verran tilaa pelaajalle, jolla kiekko on hallussa.
- Peli ei tunne paitsioita tai pitkiä kiekkoja.
- Maalit tulee tehdä hyökkäysalueelta.
- Joukkueen tulee siirtyä omalle kenttäpuoliskolleen maalin tai rikkeen jälkeen.
- Pelin päättyessä tasan, voittaja ratkaistaan tarkkuuslaukauskisalla. Kummatkin joukkueet saavat kolme kiekkoa lauottavaksi. Joukkueet laukovat vuorotellen. Pelin ollessa edelleen tasan kolmen laukauksen jälkeen siirrytään äkkikuolemaan. Peli ratkeaa kun toinen joukkue tekee maalin ja toinen epäonnistuu. Pelaajat eivät saa laukoa uudestaan, ennen kuin kaikki oman joukkueen pelaajat ovat laukoneet.

Lisätietoja:

Miro Rousku, miro.rousku@fi.redbull.com, 0503678054